С момента выхода знаменитой книги «банды четырех», посвященной паттернам проектирования, прошло уже 20 лет. Паттерны все еще остаются важным инструментом в арсенале разработчика, поскольку они опираются на фундаментальные принципы проектирования. Тем не менее, появление новых языковых конструкций в современных языках программирования делает одни паттерны более важными, а значимость других сводится к минимуму.

Цель данной книги, показать, как изменились паттерны проектирования за это время, как на них повлияло современное увлечение функциональным программированием, и показать, каким образом они используются в современных .NET приложениях. В книге вы найдете подробное описание классических паттернов проектирования с особенностями их реализации на платформе .NET, а также примеры их использования в .NET Framework. Вы также изучите принципы проектирования, известные под аббревиатурой SOLID, и научитесь применять их при разработке собственных приложений.

Книга предназначена для профессиональных программистом, которые хотят изучить особенности классических принципов и паттернов программирования с примерами на языке C#, и понять их роль в разработке современных приложений на платформе .NET.